
حل مسایل بر نامه نویسی

پیشرفته با پایتون

تألیف:

دکتر رمضان عباس آزادری
مهندس محمد نادعلی زاهدی



فن آوری نوین

سرشناسه	: عباس نژاد ورزی، رمضان، ۱۳۴۸
عنوان و نام پدیدآور	: حل مسایل برنامه نویسی پیشرفته با پایتون / تألیف رمضان عباس نژاد ورزی، محمد نادعلی زاده چاری.
مشخصات نشر	: بابل: فناوری نوین، ۱۳۹۸.
مشخصات ظاهری	: ۲۲۴ ص: مصور، جدول.
شابک	: ۹۷۸-۶۰۰-۷۲۷۲-۳۷-۴ : ۴۵۰۰۰۰ ریال
وضعیت فهرست نویسی	: فیبا
موضوع	: پایتون (زبان برنامه نویسی کامپیوتر)
موضوع	: (Python Computer program language)
شناسه افزوده	: نادعلی زاده چاری، محمد، ۱۳۶۴
رده بندی کنگر	: Q۸۷۶/۷۳
رده بندی دیوبند	: ۰۰۵/۱۳۳
شماره کتابخانه ملی	: ۵۹۲۱۵۱۰

www.fanavarienovin.net



تلفن: ۰۱۱-۳۲۲۵۶۶۸۷

فن آوری نوین بابل، پستی ۷۳۴۴۸-۴۷۱۶۷

حل مسایل برنامه نویسی پیشرفته با پایتون

تألیف: رمضان عباس نژاد ورزی، محمد نادعلی زاده چاری

نوبت چاپ: چاپ اول

سال چاپ: پاییز ۱۳۹۸

شمارگان: ۲۰۰

قیمت: ۴۵۰۰۰ تومان

نام چاپخانه و صحافی: دفتر فنی سورنا

شابک: ۹۷۸-۶۰۰-۷۲۷۲-۳۷-۴

نشانی ناشر: بابل، چهارراه نواب، کاظم بیگی، جنب مسجد حضرت کاظم بیگی، طبقه اول

طراح جلد: کانون آگهی و تبلیغات آبان (احمد فرجی)

تهران، خ اردبیهست، نبش وحید نظری، بلاک ۱۴۲ تل فکس: ۶۶۴۰۰۲۲-۰۱۱-۶۶۴۰۰۲۲



فهرست مطالب

۵	فصل اول: مدیریت استثناها.....
۲۲	فصل دوم: بسته Turtle.....
۵۷	فصل سوم: بسته Canvas.....
72	فصل چهارم: واسط کاربری Tkinter.....
۱۱۷	فصل پنجم: رخها و پردازش موازی.....
۱۶۱	فصل ششم: واسط کاربری Qt.....
۲۰۴	فصل هفتم: شبکه در پایتون.....
۲۱۳	فصل هشتم: بانک اطلاعاتی در پایتون.....
۲۱۹	منابع:.....

زبان برنامه‌نویسی پایتون کاربردهای متعددی دارد. از طریق این زبان می‌توان برنامه‌های تحت کنسول، برنامه‌های تحت ویندوز (دسک‌تاپی)، برنامه‌های تحت وب، برنامه‌های کار با بانک اطلاعاتی، برنامه‌های تحت شبکه و غیره را پیاده‌سازی نمود. پایتون برای پیاده‌سازی این برنامه‌ها از کتابخانه‌های مختلفی بهره می‌برد. در این کتاب به مطالعه برخی از این کتابخانه‌ها و چگونگی استفاده از آنها می‌پردازیم. قبل از مطالعه این کتاب باید مقدمات برنامه‌نویسی پایتون را یاد بگیرید. برای این منظور می‌توانید سه کتاب به نام‌های آموزش گام‌به‌گام برنامه‌نویسی پایتون، حل مسائل پایتون و آموزش گام‌به‌گام برنامه‌نویسی پیشرفته با پایتون از همین انتشارات را مطالعه کنید. این کتاب ادامه، مکمل کتاب آموزش گام‌به‌گام برنامه‌نویسی پیشرفته با پایتون است. کتاب حاضر شامل ۸ فصل است.

فصل اول، مثال‌های انواع خالما و اداره کردن استثنا را ارائه کرده است. فصل دوم، شامل مثال‌های از ماژول Turtle است. فصل سوم، دارای مثال‌های از ماژول Canvas (برای رسم اشکال گرافیکی مختلف و نمایش تصاویر) می‌باشد. فصل چهارم، دارای مثال‌های از بسته Tkinter (این بسته به همراه پایتون نصب می‌شود و برای ایجاد واسط کاربری به کار می‌رود) می‌باشد. فصل پنجم، مثال‌های متعددی از برنامه‌نویسی هم‌زمان و پردازش موازی در پایتون دارد. فصل ششم، دارای مثال‌های از بسته PyQT (این بسته به همراه پایتون نصب نمی‌شود. پس برنامه‌نویس باید ابتدا آن را نصب کند که برای ایجاد واسط کاربری پیشرفته به کار می‌رود) می‌باشد. در فصل هفتم، مثال‌های از برنامه‌نویسی شبکه و استفاده از ماژول socket را شامل می‌شود. فصل هشتم، یک پروژه از مبحث بانک اطلاعاتی را حل می‌کند.

امیدواریم این کتاب نیز مورد استقبال اساتید و دانشجویان رشته‌های مختلف که زبان پایتون را مطالعه می‌کنند، قرار گیرد.

مؤلف

fanavarienovin@gmail.com